



REGOLAMENTO TORNEO 2026

1. Ogni squadra è composta da almeno 3 giocatori/trici, massimo 4, di cui 3 in campo.
2. Per cominciare la partita ogni squadra deve essere presente con almeno 3 giocatori/trici.
3. Vince la gara la squadra che raggiunge per prima i 21 punti o che è in vantaggio dopo 10' di gioco. In caso di parità si giocano tanti tempi supplementari sino a quando una delle due squadre segnerà due punti.
4. La partita si gioca ad un solo canestro in una metà campo.
5. Ogni canestro vale 1 punto ed il tiro fuori dall'arco vale 2 punti.
6. Per ogni canestro segnato vi è sempre il cambio del possesso di palla.
7. La palla viene assegnata inizialmente per sorteggio. Ogni azione di attacco dovrà essere iniziata oltre la linea dei 3 punti (oppure, in sua assenza, oltre la linea di tiro libero), non è obbligatorio un passaggio al compagno di squadra.
8. Dopo l'intercettazione difensiva, o il rimbalzo difensivo, o la palla contesa, vale la regola della linea dei 3 punti.
9. In caso di violazione delle regole 7 e 8, l'eventuale canestro verrà annullato, e in tal caso la palla passerà di diritto alla squadra in difesa.
10. Il fallo subito su azione di tiro dà diritto a 1 tiri libero, in caso di tiro fuori dall'arco i tiri liberi saranno 2.
11. Ogni squadra può usufruire di 1 time out di 30" per partita.
12. In caso di fallo antisportivo e di fallo tecnico, sono assegnati due tiri liberi e il possesso di squadra alla squadra avversaria. Il giocatore che commette due falli antisportivi nella stessa partita viene espulso definitivamente.

13. In caso di canestro realizzato e fallo subito, viene concesso un tiro libero aggiuntivo.
14. Nel caso in cui una squadra si rifiuti volontariamente di andare a canestro, dopo un primo richiamo verbale, le verrà sanzionato dalla giuria un fallo tecnico che prevede l'esecuzione di due tiri liberi, e la rimessa in gioco successiva per la squadra avversaria.
15. Gli attacchi hanno 12 secondi per poter tirare, qualora non riuscisse a farlo nel tempo limite la palla verrà data alla difesa. In caso di fallo o se la palla toccherà il ferro i 12 secondi verranno resettati.
16. Non esiste nessun limite al numero dei cambi in partita. Le sostituzioni possono avvenire solo dopo un canestro o a gioco fermo.
17. Bonus falli: Dal settimo al nono fallo di squadra commesso ci saranno sempre 2 tiri liberi per la squadra avversaria, dal decimo fallo commesso in poi si saranno 2 TL + possesso per la squadra avversaria.
18. La partita durerà 10 minuti con tempo a scorrere fino agli ultimi 2 minuti gioco che saranno effettivi.
19. E' possibile sostituire un giocatore non disponibile/infortunato alle fasi finali, il nuovo giocatore dovrà passare dalla segreteria per compilare i nuovi moduli di iscrizione (e mostrare il certificato medico in corso di validità)

FASI FINALI

Le fasi finali si svolgeranno con modalità ad eliminazione diretta. Gli scontri verranno composti in base al risultato delle fasi a gironi, con le medesime regole delle partite della prima fase.

Chi passerà alla fase finale?

Giovanili: Passeranno alla fase successiva 8 squadre per ogni categoria.

Man: Passeranno alla fase successiva 16 squadre.

Woman: Passeranno tutte e 4 le squadre alla fase successiva

Le regole di passaggio al turno sono elencate nel prossimo capitolo.

COMPOSIZIONE GIRONI

(soggetti a possibili modifiche)

Il torneo è suddiviso in 10 categorie, con un numero definito di squadre partecipanti:

- **Annata 2017** – 10 squadre, 2 gironi, passano alla fase finale (8 squadre): le prime 4 di ogni girone.
- **Annata 2016** – 10 squadre, 2 gironi, passano alla fase finale (8 squadre): le prime 4 di ogni girone.
- **Annata 2015** – 10 squadre, 2 gironi, passano alla fase finale (8 squadre): le prime 4 di ogni girone.
- **Under 12 (U12)** – 10 squadre, 2 gironi, passano alla fase finale (8 squadre): le prime 4 di ogni girone.
- **Under 14 (U14)** – 16 squadre, 4 gironi, passano alla fase finale (8 squadre): le prime 2 di ogni girone.
- **Under 16 (U16)** – 10 squadre, 2 gironi, passano alla fase finale (8 squadre): le prime 4 di ogni girone.
- **Under 18 (U18)** – 10 squadre, 2 gironi, passano alla fase finale (8 squadre): le prime 4 di ogni girone.
- **Categoria Man** – 20 squadre, 4 gironi, passano alla fase finale (16 squadre): le prime 4 di ogni girone.
- **Categoria Woman** – 4 squadre, passano alla fase finale le prime 4 di ogni girone.
- **Categoria Over & Non Praticanti** – 8 squadre, 2 gironi, passano alla fase finale le prime 2 di ogni girone.

In caso di parità, valuteremo la differenza tra canestri fatti e canestri subiti